



(Moet mogelijk nog verbeterd en of aangevuld.)

- We kunnen arithmetische expressies opschrijven (+, −, mod) en evalueren.
- We kunnen boolean expressies opschrijven (**true**, **false**, **and** , **or**) en evalueren.
- We kunnen een methode declareren: **Algorithm** *dezeBijvoorbeeld.*. Zo'n methode heeft soms wel en soms geen argumenten (parameters).
- Een al gedefinieerde methode kan aangeroepen worden, met het juiste aantal argumenten. Bijvoorbeeld: soms *S.push(o)* voor het pushen van een element *o* op de stack *S*, en als het 'niet nodig' is om *S* te vermelden dan alleen *push(o)*.
- Een methode kan iets teruggeven: **return** *waarde*.
- We gebruiken `:=` voor het toekennen van een waarde. We gebruiken `=` voor het (checken op) gelijkheid.
- De indentatie geeft de block structuur aan.
- We gebruiken **if** *conditie* **then**, **else**, **else if** *actie* **then** voor if-then-else.
- We gebruiken **while** *conditie* **do** voor while-loops.
- We gebruiken **for** *voorwaarde* **do**, **for** *start* **to** *einde* **do**, en **for** *start* **downto** *einde* **do** voor for-loops.
- We gebruiken ook wel repeat.
- We gebruiken **throw** *foutmelding* voor het aangeven van errors.
- We gebruiken **new** *ding* voor het aanmaken van een nieuw ding, bijvoorbeeld het aanmaken van een nieuwe knoop voor een lijst.